

# Règle du jeu MARCHE EN CARÊME

---

## Contient :

- Un plateau de jeu
- un paquet de 22 cartes jaune des jours du Carême : 4 pour le mercredi des Cendres, 2 par dimanche et pour le jeudi Saint, le vendredi saint et pour Pâques
- Un paquet de 18 cartes violettes pour les piliers du Carême.
- Un paquet de 16 cartes Témoins
- Un paquet de 18 cartes vertes (action)
- Un paquet de 14 cartes roses (?)
- Un paquet de 14 cartes oranges (Bible)

## A ajouter : des pions !

## Règle du jeu :

De 2 à 12 joueurs.

Principe du jeu de l'oie. Le premier arrivé à la case « Pâques » a gagné. Mais on avance sans dé.

On peut jouer seul ou par équipes. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsque vous tombez sur une case jaune (jours de Carême) violette (les piliers du Carême) ou orange (la Bible), le joueur qui est à votre droite prend une carte de la même couleur que cette case et vous lit le titre de la carte. (Exemple pour une question orange : les lieux où vécut Jésus). Vous avez le choix entre 3 questions, numérotées de 1 à 3. Vous choisissez à laquelle répondre. Si votre réponse est juste, vous avancez d'autant de cases que le n° de la question (si vous avez répondu à la question n°2, avancez de 2 cases).

Même chose pour les cases Témoins, mais le nombre de questions est 5 (on peut donc aller plus loin).

Si vous tombez sur les cases vertes (Action), ou roses (?), le joueur à votre droite prend également la carte correspondante et vous la lit. (Vous avancez toujours d'une case avec les cases vertes, et vous pouvez avancer ou reculer avec les cases roses.)

Tout le monde démarre à la première case, mercredi des Cendres.

## Bonne Marche en Carême !